



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
BALAI PENGEMBANGAN TALENTA INDONESIA

Jalan Gardu, Srengseng Sawah, Jagakarsa, Kota Jakarta Selatan, Jakarta 12640  
Laman [www.bpti.kemdikbud.go.id](http://www.bpti.kemdikbud.go.id)

---

KEPUTUSAN  
KEPALA BALAI PENGEMBANGAN TALENTA INDONESIA  
SEKRETARIAT JENDERAL  
KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
NOMOR 0975/J7.1/PN.00/2024

TENTANG

PENETAPAN PEMENANG  
LOMBA INOVASI DIGITAL MAHASISWA (LIDM) TAHUN 2024

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA

KEPALA BALAI PENGEMBANGAN TALENTA INDONESIA,

- Menimbang : a. bahwa dalam rangka meningkatkan prestasi, mendukung, mengembangkan kreativitas, inovasi, kemampuan akademik dan non akademik mahasiswa di bidang Teknologi dan Inovasi Pendidikan, maka diselenggarakan kegiatan Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM);
- b. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a perlu ditetapkan Keputusan Plt. Kepala Balai Pengembangan Talenta Indonesia tentang Penetapan Pemenang Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) Tahun 2024.
- Mengingat : 1. Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945;
2. Undang Undang Nomor 9 Tahun 2018 tentang Penerimaan Negara Bukan Pajak;
3. Undang-Undang Negara Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
4. Peraturan Presiden Nomor 68 Tahun 2008 tentang Kementerian Negara;

5. Peraturan Presiden Nomor 82 Tahun 2019 tentang Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan;
6. Peraturan Pemerintah Nomor 48 Tahun 2008 tentang Pendanaan Pendidikan;
7. Peraturan Pemerintah Nomor 66 Tahun 2010 tentang Perubahan Atas Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2010 Tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan;
8. Peraturan Presiden Nomor 18 Tahun 2020 Tentang Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional Tahun 2020 - 2024;
9. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No. 34 tahun 2006 tentang Pembinaan Prestasi Peserta Didik yang Memiliki Potensi Kecerdasan dan/atau Bakat Istimewa;
10. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 39 Tahun 2008 tentang Pembinaan Kesiswaan;
11. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 27 Tahun 2021 tentang Organisasi dan Tata Kerja Balai Pengembangan Talenta Indonesia;
12. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 28 Tahun 2021 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi;
13. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 45 Tahun 2019 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Pendidikan dan Rencana Strategis UPT BPTI - Pusat Prestasi Nasional 7 Kebudayaan jo. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 9 Tahun 2020 tentang Perubahan atas Permendikbud Nomor 45 Tahun 2019 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan;
14. Permendikbud Nomor 46 Tahun 2019 tentang Rincian Tugas Unit sebagaimana telah diubah dengan Permendikbud Nomor 17 Tahun 2020 tentang Perubahan Atas Permendikbud Nomor 46 Tahun 2019 tentang Rincian Tugas Unit Kerja di Lingkungan Kemendikbud;
15. Peraturan Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Nomor 1 Tahun 2020 Tentang Pedoman Analisis Jabatan dan Analisis Beban Kerja;
16. Peraturan Menteri Keuangan Nomor 49 Tahun 2023 tentang Standar Biaya Masukan Tahun Anggaran 2024;

Memperhatikan : Berita Acara Hasil Penilaian Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) Tahun 2024.

MEMUTUSKAN:

Menetapkan : KEPUTUSAN PLT. KEPALA BALAI PENGEMBANGAN TALENTA INDONESIA TENTANG PENETAPAN PEMENANG LOMBA INOVASI DIGITAL MAHASISWA (LIDM) TINGKAT NASIONAL TAHUN 2024.

Kesatu : Menentukan hasil penilaian dengan urutan pemenang seperti yang tersebut dalam lampiran keputusan ini.

Kedua : Kepada pemenang sebagaimana dimaksud pada diktum Kesatu diberi penghargaan dalam bentuk sertifikat dan penghargaan dalam bentuk lainnya.

Ketiga : Keputusan ini berlaku pada tanggal ditetapkan.



Ditetapkan di Jakarta  
pada tanggal 12 JUNI 2024

PLT. KEPALA,

MARIA VERONICA IRENE HERDJIONO

LAMPIRAN  
 KEPUTUSAN  
 KEPALA BALAI PENGEMBANGAN  
 TALENTA INDONESIA  
 PUSAT PRESTASI NASIONAL  
 SEKRETARIAT JENDERAL  
 KEMENTERIAN PENDIDIKAN,  
 KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
 NOMOR 0975/J7.1/PN.00/2024  
 TANGGAL 12 JUNI 2024  
 PENETAPAN PEMENANG  
 LOMBA INOVASI DIGITAL MAHASISWA  
 (LIDM) TAHUN 2024

DAFTAR PEMENANG LOMBA INOVASI DIGITAL MAHASISWA (LIDM) TAHUN 2024

A. Divisi Inovasi Teknologi Digital Pendidikan

NO	NAMA TIM	ASAL PERGURUAN TINGGI	RAIHAN
1	Chronicles	Universitas Telkom	Juara 1
2	Dream Team	Universitas Pendidikan Indonesia	Juara 2
3	AI Verse	Universitas Negeri Malang	Juara 3
4	NieR	Universitas Gadjah Mada	Juara Harapan

B. Divisi Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan

NO	NAMA TIM	ASAL PERGURUAN TINGGI	RAIHAN
1	Study Fashion	Universitas Negeri Jakarta	Juara 1
2	BIOVERS	Universitas Negeri Malang	Juara 2
3	Tim Situ	Universitas Telkom	Juara 3
4	Harapan Ibu	Universitas Negeri Yogyakarta	Juara Harapan

C. Divisi Vidio Digital Pendidikan

NO	NAMA TIM	ASAL PERGURUAN TINGGI	RAIHAN
1	View of Cinema	Institut Seni Indonesia Surakarta	Juara 1
2	DION Project	Universitas Brawijaya	Juara 2
3	MUDA BERSUARA	Institut Pertanian Bogor	Juara 3
4	Binarasa Production	Universitas Lambung Mangkurat	Juara Harapan

#### D. Divisi Poster Digital Pendidikan

NO	NAMA TIM	ASAL PERGURUAN TINGGI	RAIHAN
1	Tim Caraka	Universitas Udayana	Juara 1
2	Orion	Universitas Negeri Yogyakarta	Juara 2
3	Tuwagapat	Universitas Negeri Jakarta	Juara 3
4	Bolanc	Institut Seni Indonesia Yogyakarta	Juara Harapan

#### A. Divisi Microteaching Digital Pendidikan

NO	NAMA TIM	ASAL PERGURUAN TINGGI	RAIHAN
1	Tim Tamansari	Universitas Negeri Yogyakarta	Juara 1
2	Harsa Loka	Universitas Negeri Surabaya	Juara 2
3	Decimal Adventure	Universitas Syiah Kuala	Juara 3
4	WAKE Team	Universitas Negeri Jakarta	Juara Harapan



PLT. KEPALA,  
MARIA VERONICA IRENE HERDJIONO