



**Buku Saku**

# Lomba Inovasi Digital Mahasiswa 2023

**Universitas  
Pendidikan Indonesia**

**Bandung, 4-6 Juli 2023**



**Sambutan Rektor  
Universitas Pendidikan Indonesia**

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh  
Salam sejahtera bagi kita semua

Puji dan syukur kita sampaikan kehadirat Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat, berkah, dan hidayah-Nya kepada kita semua.

Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) yang diadakan oleh Pusat Prestasi Nasional Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi merupakan momentum yang tepat untuk mendorong semangat mahasiswa di era revolusi industri 4.0 agar mampu berkompetisi menciptakan inovasi dalam memecahkan berbagai permasalahan yang ada masyarakat. Lomba ini menuntut wawasan dan pemahaman mahasiswa yang luas dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi serta ilmu digitalisasi. Peningkatan soft skill akan memberikan dampak besar terhadap kreativitas, inovasi, dan komunikasi mahasiswa dalam merespon semua perubahan yang sedang terjadi sebagai persiapan memasuki dunia kerja.

Selamat mengikuti Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) Tahun 2023 yang akan dilaksanakan pada tanggal 4-6 Juli 2023 di Universitas Pendidikan Indonesia, dengan mengambil tema "Literasi Digital untuk Menumbuhkembangkan Talenta Pendidikan Nasional Menuju Indonesia Maju dengan Tatanan Kehidupan Baru".

Rektor dan seluruh pimpinan Universitas Pendidikan Indonesia berterima kasih kepada Pusat Prestasi Nasional Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi atas penunjukan Universitas Pendidikan Indonesia sebagai tuan rumah LIDM Tahun 2023.

Semoga semua yang kita kerjakan menjadi amal ibadah dan diberikan ganjaran pahala yang sebesar-besarnya oleh Allah SWT.

Wassalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Bandung, Juni 2023

Prof. Dr. M. Solehudin, M.Pd.



## Sambutan Ketua Pelaksanaan

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Salam sejahtera bagi kita semua

Kegiatan Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) Tahun 2023 merupakan ajang bagi mahasiswa se-Indonesia untuk menunjukkan talentanya dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi menjadi generasi yang unggul, kreatif, inovatif, kompeten, berkarakter, dan berbudaya.

LIDM Tahun 2023 diikuti oleh 1.356 kelompok dari 234 perguruan tinggi dan yang berhasil masuk babak final sebanyak 100 kelompok peserta dari 48 perguruan tinggi di Indonesia, yang terbagi kedalam 5 (lima) divisi lomba, antara lain: Inovasi Teknologi Digital Pendidikan, Inovasi Materi Digital Pendidikan, Video Digital Pendidikan, Poster Digital, dan Microteching Digital.

Berbagai persiapan telah dilakukan, salah satunya buku saku LIDM Tahun 2023 yang disusun untuk memberikan informasi secara menyeluruh terkait pelaksanaan lomba sebagai dukungan kelancaran pelaksanaan LIDM Tahun 2023.

Kami menyampaikan terima kasih kepada semua panitia yang telah berkontribusi dan berkolaborasi sehingga kegiatan LIDM Tahun 2023 dapat direncanakan dan dilaksanakan dengan baik.

Wassalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Bandung, Juni 2023

Dr. Phil. Yudi Sukmayadi, M.Pd.



## Daftar Isi

A. Sejarah .....	1
B. Infografis .....	2
C. Latar Belakang .....	3
D. Dasar Hukum .....	4
E. Tujuan .....	4
F. Divisi Lomba .....	4
G. Tema dan Logo .....	6
H. Jadwal Pelaksanaan .....	6
I. Venue .....	8
J. Informasi Kampus .....	9
K. Informasi Hotel .....	10
L. Narahubung .....	11
M. Daftar Peserta .....	11
N. Tim Panitia .....	13
O. Penutup .....	15



## A. Sejarah UPI

Universitas Pendidikan Indonesia sebagai universitas dengan jati diri pendidikan (The Education University) menekankan pada karakter edukatif yang dilandasi oleh integritas dan kejujuran. UPI berpandangan bahwa pendidikan merupakan suatu hal yang sangat penting dan menjadi penentu untuk masa depan. Makna pendidikan di UPI yaitu membangun komitmen dan sinergitas masyarakat kampus dalam pembudayaan karakter yang mengedepankan aspek independensi, responsibilitas, dan adaptabilitas. Selain itu, UPI senantiasa berupaya untuk mengedepankan nilai-nilai kehidupan bagi masyarakat kampus yang mengedepankan kesantunan dan saling menguatkan di antara elemen yang ada dalamnya (cross-fertilization).

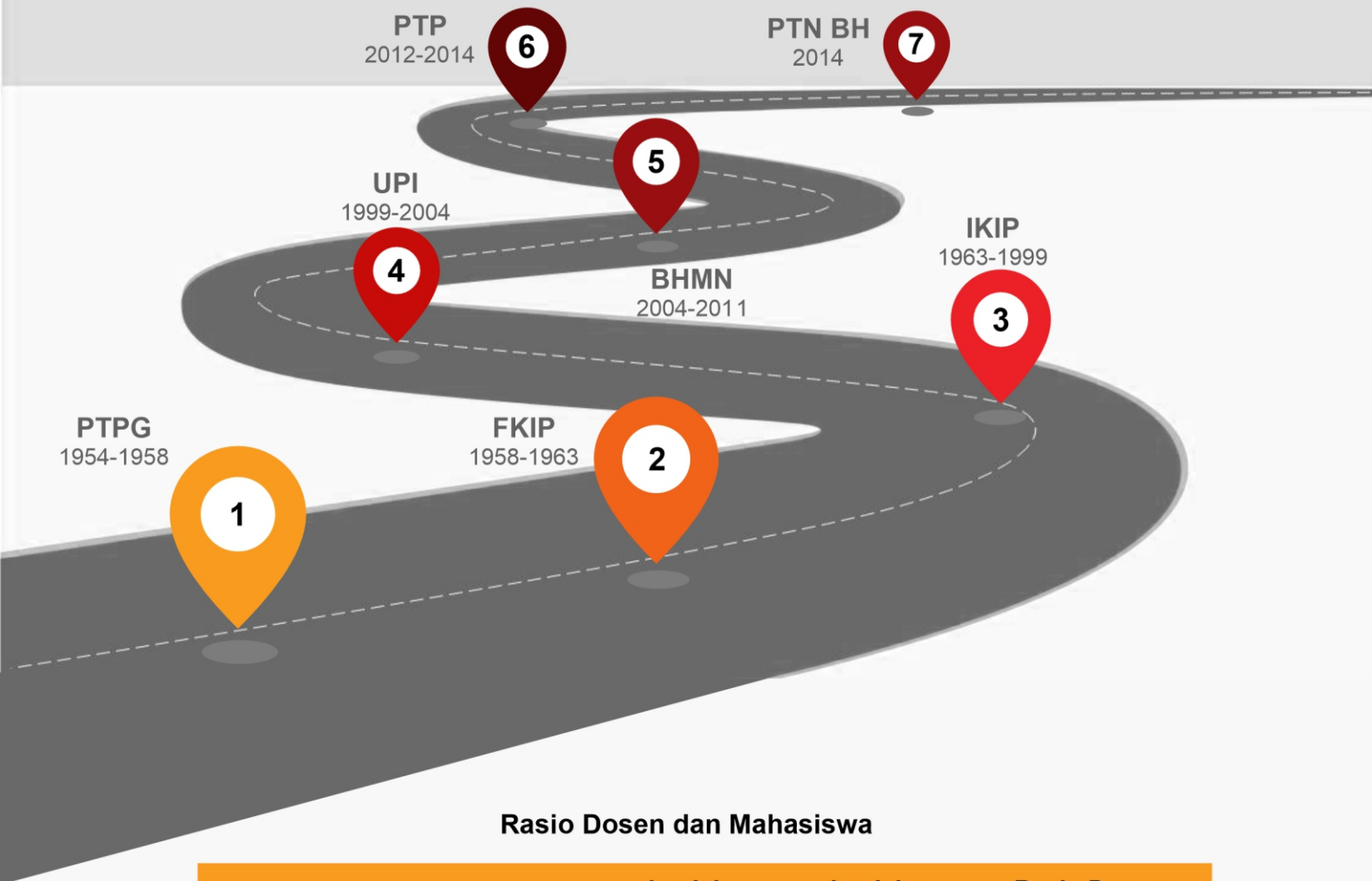
Perkembangan UPI mengacu pada konsep Pelopor dan Unggul (Leading and Outstanding). UPI sebagai pelopor dimaknai bahwa seluruh masyarakat kampus memiliki karakter yang kreatif dan inisiatif yang tinggi dalam pengembangan inovasi khususnya dalam bidang pendidikan. Unggul dimaknai bahwa UPI memiliki daya saing yang disertai dengan jiwa kompetitif yang tinggi dan memiliki keberanian untuk tampil dan memiliki kelebihan yang membedakan di dalam kancah nasional dan internasional.

Saat ini UPI memiliki 8 (delapan) Fakultas, 5 (lima) Kampus UPI di Daerah, dan 1 (satu) Sekolah Pascasarjana, dengan rincian sebagai berikut:



Didirikan pada tanggal 20 Oktober 1954 sebagai Perguruan Tinggi Pendidikan Guru (PTPG) dengan misi utama untuk menghasilkan tenaga guru. Pada tahun 1957 menjadi bagian dari Universitas Padjadjaran sebagai Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP), di tahun 1963 berubah menjadi Institut Keguruan dan Ilmu Pendidikan (IKIP) Bandung, dan pada tahun 1999 menjadi Universitas Pendidikan Indonesia (UPI). Pada saat berstatus sebagai universitas mengalami beberapa kali perubahan, mulai dari UPI sebagai Perguruan Tinggi Badan Hukum Milik Negara (PT BHMN) tahun 2004, Perguruan Tinggi Pemerintah dengan Pengelolaan Keuangan Badan Layanan Umum (PTP PK BLU) tahun 2010, dan pada akhirnya tahun 2014 menjadi Perguruan Tinggi Negeri Badan Hukum (PTN-bh).





### Rasio Dosen dan Mahasiswa

No.	Fakultas/SPs/KD	Jumlah Dosen	Jumlah Mahasiswa	Rasio Dosen dan Mahasiswa
1	FIP	181	4.576	1:25
2	FPIPS	185	5.261	1:28
3	FPBS	155	4.062	1:26
4	FPMIPA	192	3.829	1:20
5	FPTK	164	4.133	1:24
6	FPOK	129	3.012	1:24
7	FPEB	124	3.255	1:26
8	FPSD	74	2.363	1:32
9	Kampus UPI di Cibiru	59	1.992	1:34
10	Kampus UPI di Sumedang	64	2.114	1:33
11	Kampus UPI di Tasikmalaya	61	1.813	1:30
12	Kampus UPI di Purwakarta	43	1.576	1:37
13	Kampus UPI di Serang	43	1.529	1:36
	<b>Rasio</b>	<b>1.474</b>	<b>39.515</b>	<b>1:27</b>



### C. Latar Belakang

Balai Pengembangan Talenta Indonesia (BPTI) Pusat Prestasi Nasional (Puspresnas) - Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan teknologi (Kemdikbudristek) Republik Indonesia kembali menyelenggarakan Lomba Inovasi Digital Mahasiswa Ke-4 Tahun 2023 (LIDM-04/2023). Penyelenggaraan kegiatan LIDM-04/2023 Balai Pengembangan Talenta Indonesia Kemdikbudristek-RI menjalin kemitraan dengan Universitas Pendidikan Indonesia sebagai tuan rumah.

LIDM-04/2023 ditujukan secara umum untuk meningkatkan literasi digital mahasiswa. Tujuan khusus LIDM-04/2023 adalah mengembangkan inovasi dalam pendidikan dan pembelajaran melalui penerapan teknologi digital. Sebagaimana pada tahun sebelumnya, LIDM-04/2023 memperlombakan 5 (lima) divisi karya-karya inovasi pendidikan dan pembelajaran, yaitu terdiri dari: 1) Divisi Inovasi Teknologi Digital Pendidikan; 2) Divisi Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan; 3) Divisi Video Digital pendidikan; 4) Divisi Poster Digital), dan 5) Divisi Microteaching Digital.

Perkembangan dunia digital saat ini menunjukkan situasi dimana masyarakat sudah mulai menggunakan teknologi digital dalam berbagai aspek kehidupan. Masyarakat menggunakan uang digital (e-money) atau M-Banking untuk aktivitas perekonomian seperti belanja online. Bahkan di era pandemi, masyarakat melakukan pekerjaan di rumah (work from home) memanfaatkan teknologi digital seperti absensi, dokumen digital, dan tandatangan digital. Tak terkecuali bidang pendidikan yang bertransformasi memanfaatkan teknologi digital dalam penyelenggaraan pendidikan maupun pembelajaran untuk meningkatkan efektivitas pendidikan/pembelajaran. Teknologi dalam pendidikan dapat digunakan diantaranya: 1) sebagai alat bantu untuk administrasi sekolah seperti penggunaan sistem informasi manajemen sekolah, dan sebagainya; 2) sebagai alat bantu pembelajaran seperti media pembelajaran atau sarana penyampaian materi, dan lain sebagainya.

Pendidikan menjadi kunci untuk membangun masyarakat yang melek terhadap teknologi agar kehidupannya menjadi optimal. Penerapan inovasi digital pendidikan, inovasi pembelajaran digital, pengembangan video digital dalam mendukung pencapaian tujuan pembangunan berkelanjutan, pengembangan poster sebagai media/sarana bagai gerakan kepedulian, dan peningkatan pedagogik melalui penerapan teknologi digital merupakan kegiatan-kegiatan yang dapat dilakukan agar manusia dapat memahami dan terampil dalam memberdayakan dan mendayagunakan teknologi untuk mendukung setiap pelaksanaan tugasnya.

Sejalan dengan hal tersebut di atas, kebijakan nasional Merdeka Belajar – Kampus Merdeka (MBKM) mendorong pendidikan dan pembelajaran di semua jenjang pendidikan untuk lebih memberikan perhatian pada pemercepatan pencapaian kompetensi Abad-21 generasi muda bangsa untuk siap bersaing di Era Revolusi Industri 4.0 dan turut berkontribusi dalam meraih hasil-hasil gemilang tujuan-tujuan pembangunan berkelanjutan (Sustainable Development Goals, SDG's). Melalui ajang kompetisi talenta nasional Lomba Inovasi Digital Mahasiswa ke-4 Tahun 2023 (LIDM-04/2023) diharapkan mahasiswa Indonesia berperan aktif memajukan pendidikan Indonesia berkelanjutan (ESD) melalui penerapan teknologi digital untuk menghasilkan LIDM IV/2023. berbagai inovasi dalam bidang pendidikan dan pembelajaran sehingga literasi digital dapat tumbuh dan berkembang di dunia pendidikan.



## D. Dasar Hukum

1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi.
3. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi.
4. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan, dan perubahannya pada Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 04 Tahun 2022.
5. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia
6. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi.
7. Peraturan Menteri Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 45 Tahun 2019 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

## E. Tujuan

1. Meningkatkan literasi digital mahasiswa untuk mendukung peningkatan pendidikan di perguruan tinggi
2. Menumbuhkembangkan kreativitas dan inovasi mahasiswa dalam bidang pendidikan melalui penerapan teknologi digital.
3. Meningkatkan kesadaran dan kepedulian mahasiswa untuk berkontribusi dalam pencapaian pembangunan berkelanjutan melalui penerapan teknologi digital.
4. Menumbuhkembangkan talenta pendidik melalui ajang kompetisi talenta di bidang inovasi digital mahasiswa.

## F. Divisi Lomba

### 1. Inovasi Teknologi Digital Pendidikan

#### Ruang Lingkup:

Diarahkan pada pengembangan inovasi teknologi digital pendidikan dengan lingkup:

- makro yaitu inovasi sistem dan teknologi informasi manajemen dan administrasi pendidikan di satuan dan jenjang pendidikan dari tahap perencanaan, pelaksanaan hingga evaluasi pendidikan;
- mikro yaitu inovasi sistem dan teknologi informasi dalam pembelajaran klasikal dari tahap perencanaan, pelaksanaan hingga evaluasi pembelajaran.

### 2. Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan

#### Ruang Lingkup:

Inovasi pembelajaran digital pendidikan difokuskan pada inovasi penggunaan teknologi digital yang sudah ada disertai dengan strategi, pendekatan dan metode pembelajaran serta evaluasi untuk memudahkan pemahaman, kebermaknaan dan pencapaian kompetensi proses pembelajaran. Lingkup divisi ini meliputi:

Perangkat pembelajaran digital berupa materi ajar/materi belajar dan media pembelajaran untuk pembelajaran berbasis kelas tatap muka maupun maya yang menggunakan jenis pembelajaran klasikal/ kolaboratif/interaktif/personal pada berbagai jenjang pendidikan formal dan non formal;

Perangkat pembelajaran digital berupa materi ajar/belajar dan media pembelajaran untuk pembelajaran (praktikum) di laboratorium nyata maupun maya;





- Perangkat pembelajaran digital berupa materi ajar/belajar dan media pembelajaran untuk pendidikan anak berkebutuhan khusus.

### 3. Video Digital Pendidikan

Ruang Lingkup:

Diarahkan sebagai media/sarana pendidikan bagi masyarakat dalam mendukung pemecahan masalah-masalah terkini yang dipecahkan melalui pendekatan pendidikan. Lingkup divisi ini terdiri dari:

- Pendidikan untuk Pembangunan Berkelanjutan (ESD) untuk mencapai Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (SDGs);
- Pemecahan masalah terkait isu-isu pendidikan terkini;
- Media promosi untuk menjaga dan melestarikan lingkungan dari perubahan iklim (climate change) melalui pendidikan.

### 4. Poster Digital Pendidikan

Ruang Lingkup:

Diarahkan sebagai media/sarana bagi gerakan kepedulian mahasiswa terhadap percepatan tercapainya SDG's melalui penerapan teknologi digital dalam bentuk poster. Lingkup divisi ini terdiri dari:

- Gerakan kepedulian peningkatan literasi dan kualitas pendidikan berkelanjutan (ESDG's);
- Gerakan kepedulian terhadap isu-isu kesetaraan gender untuk pembangunan sumber daya manusia Indonesia berkualitas; dan
- Gerakan kepedulian peningkatan kualitas ketahanan pangan dan kesehatan untuk pembangunan sumber daya berkualitas dan berdaya saing.

### 5. Microteaching Digital

Ruang Laingkup:

Diarahkan pada peningkatan kompetensi pedagogik mahapeserta didik yang dapat mengintegrasikan aspek-aspek keterampilan mengajar, melalui penerapan teknologi digital dalam bentuk microteaching. Lingkup divisi ini meliputi:

- Pembelajaran mikro klasikal untuk pendidikan formal di semua satuan pendidikan dan atau Pendidikan tinggi.
- Pembelajaran mikro klasikal untuk pendidikan non formal terdiri atas lembaga kursus, lembaga pelatihan, kelompok belajar, pusat kegiatan belajar masyarakat serta satuan pendidikan yang sejenis.
- Pembelajaran klasik untuk pendidikan berkebutuhan khusus

## G. Tema dan Logo

“Literasi Digital untuk Menumbuhkembangkan Talenta Pendidikan Nasional Menuju Indonesia Maju dengan Tatahan Kehidupan Baru”



## H. Jadwal

No.	Tanggal	Pukul	Kegiatan	Lokasi
1.	4 Juli 2023	08.00-12.00	Kedatangan, Registrasi Peserta	Gedung Ahmad Sanusi
2.		13.00-15.00	Pembukaan	Gedung Ahmad Sanusi
3.		15.30-16.30	Technical Meeting	Gedung baru FPTK
4.		19.00-21.00	Makan malam bersama dan Silaturahmi	Dihadiri: Pimpinan UPI, Juri, BPTI Gedung Ahmad Sanusi
5.	5 Juli 2023	08.30-12.00	Presentasi untuk 5 tim (30 menit / tim)	Gedung baru FPTK
6.		12.00-13.00	Ishoma	
7.		13.00-15.30	Presentasi untuk 5 tim (30 menit / tim)	Gedung baru FPTK
8.		15.30-16.00	Break	
9.		16.00-17.30	Presentasi untuk 3 tim (30 menit / tim)	Gedung baru FPTK
10.	6 Juli 2023	08.30-12.00	Presentasi untuk 7 tim (30 menit / tim)	Gedung baru FPTK
11.		12.00-13.00	Ishoma	
12.		13.00-13.30	Rapat Juri Divisi	Gedung baru FPTK
13.		13.30-15.00	Rapat Pleno Juri	Gedung baru FPTK
14.		19.00-21.00	Penutupan LIDM tahun 2023	Gedung Ahmad Sanusi Pengumuman Juara

**Susunan Acara Pembukaan  
Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) Tahun 2023**

No.	Waktu	Kegiatan	Keterangan
1.	13.00 – 13.05	Pembukaan acara	MC
2.	13.05 – 13.10	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya	
3.	13.10 – 13.15	Pembacaan doa	
4.	13.15 – 13.25	Laporan Ketua Pelaksana	Dr. Phil. Yudi Sukmayadi, M.Pd.
5.	13.25 – 13.55	Sambutan Rektor UPI - Rektor UPI - Kepala BPTI	Prof. Dr. M. Solehudin, M.Pd. Asep Sukmayadi, S.IP., M.Si.
7.	13.55 – 14.10	Sambutan Dirjen Dikti sekaligus pembukaan resmi LIDM Tahun 2023	Prof. Ir. Nizam, M.Sc., DIC., Ph.D
8.	14.10 – 14.20	Tari Medley nusantara	Mahasiswa FPSD
9.	14.20 – 14.30	Lagu Medley Nusantara	Mahasiswa FPSD
10.	14.30	Penutup	MC

**Susunan Acara Penutupan  
Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) Tahun 2023**

No	Waktu	Kegiatan	Keterangan
1.	19.00 – 19.05	Pembukaan acara	MC
2.	19.05 – 19.15	Persembahan Tari Jaipongan	Mahasiswa FPSD
3.	19.15 – 19.20	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya	
4.	19.20 – 19.25	Pembacaan doa	
5.	19.25 – 19.35	Laporan Ketua Pelaksana	Dr. Phil. Yudi Sukmayadi, M.Pd.
6.	19.35 – 19.45	Sambutan Rektor UPI	Prof. Dr. M. Solehudin, M.Pd.
7.	19.45 – 19.55	Penutupan LIDM Tahun 2023 oleh Staff Ahli Menteri Bidang Manajemen Talenta	Tatang Muttaqin, S.Sos., M.Ed., Ph.D
8.	19.55 – 20.05	Menari Bersama	Mahasiswa FPSD
9.	20.05 – 20.20	Pengumuman pemenang divisi 1-3	MC
10.	20.20 – 20.30	Pertunjukan Musik	Mahasiswa FPSD
11.	20.30 – 20.45	Pengumuman pemenang 4-5	MC
12.	20.45 – 20.55	Pertunjukan Musik	Mahasiswa FPSD
13.	20.55 – 21.00	Penutup	MC



## I. Venue



# Venue Lomba Inovasi Digital Mahasiswa

Literasi Digital untuk Menumbuhkembangkan Talenta Pendidikan Nasional Menuju Indonesia Maju dengan Tatanan Kehidupan Baru

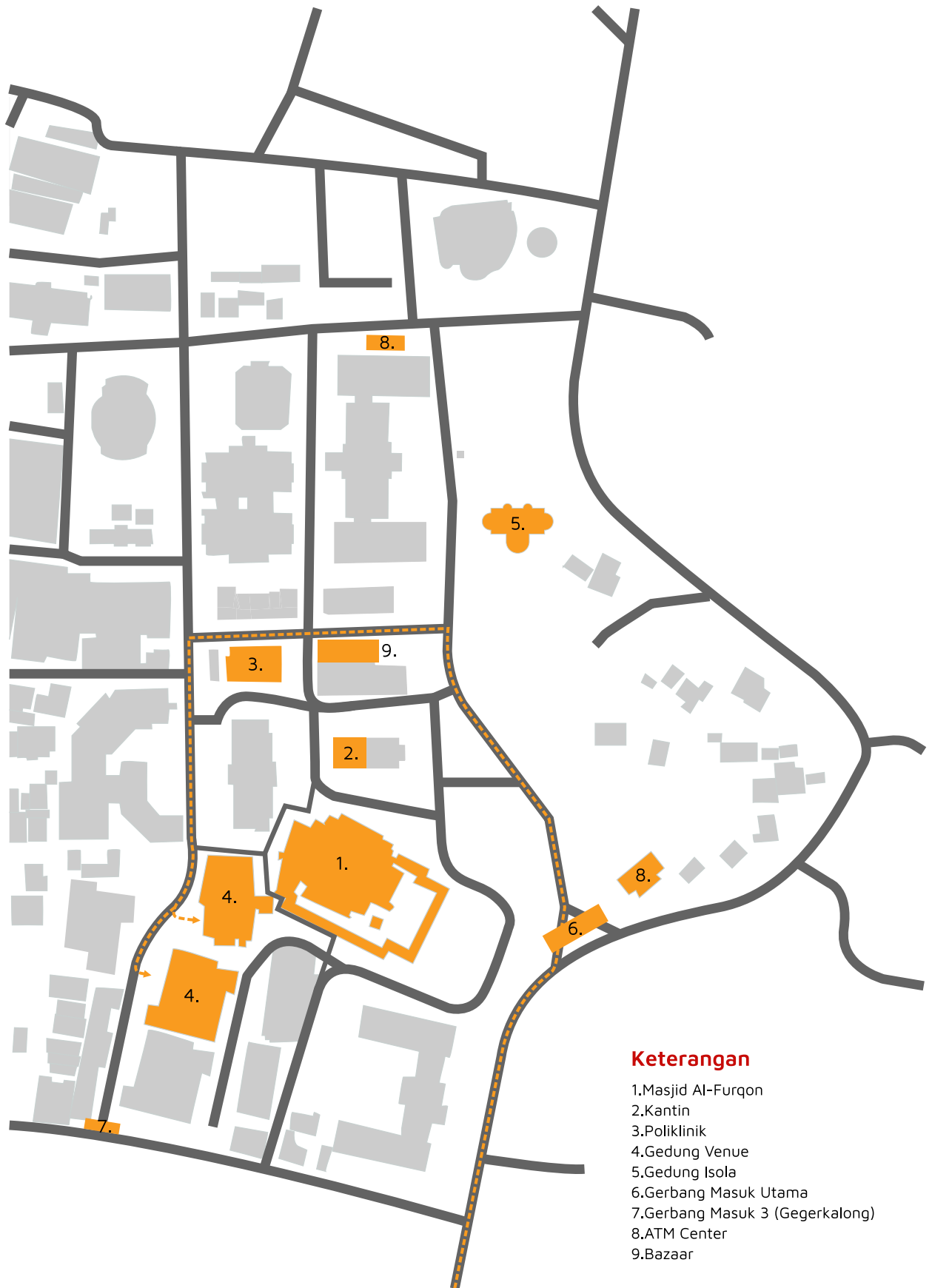













Venue 1  
Gedung Achmad Sanusi

Venue 2  
Gedung FPTK

No.	Gedung/Ruang	Keterangan
1	Lobby Gedung FPTK Lantai 1	Poster Digital
2	Smart Class Lantai 3	Inovasi Teknologi Digital Pendidikan
3	Smart Class Lantai 5	Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan
4	Microteaching A Lantai 6	Video Digital Pendidikan
5	Microteaching B Lantai 6	Microteaching Digital
6	Microteaching B Lantai 6	Poster Digital
7	Gedung Ahmad Sanusi	- Pembukaan dan Penutupan - Ruang tunggu Peserta

## J. Informasi Kampus



No	Nama Hotel	Alamat	Jarak dari UPI	Tarif (Rp)	Lokasi (G-Maps)
1.	Travello Hotel Bandung	Jalan Dr. Setiabudi No. 268, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40143	89 m	600.000 – 1.100.000	
2.	Casa D' Ladera	Jalan. Dr. Setiabudhi No.262, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40143	204 m	300.000 – 650.000	
3.	Hotel Augusta Valley Bandung	Jl. Cipaku No. 19, Setiabudhi, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40143	541 m	300.000 – 450.000	
4.	Grand Mercure Bandung Setiabudi	Jl Dr Setiabudi No 269 275, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40154	711 m	1.400.00 – 2.600.000	
5.	The Cipaku Garden Hotel	Jl. Cipaku Indah X No. 24, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40143	728 m	600.000 – 800.000	
6.	Kytos Hotel	Jalan Setiabudhi No. 153, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40153	939 m	400.000 – 1.800.000	
7.	GH Universal Hotel	Jalan Setiabudi No. 376, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40143	1.24 km	1.700.000	
8.	Amaris Hotel Setiabudhi Bandung	Jalan Dr. Setiabudhi No. 156 A Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40141	1.36 km	600.000 – 800.000	
9.	Puri Setiabudhi Residence Hotel	Jalan DR Setiabudi No 378 Bandung, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40143	1.44 km	950.000	
10.	Gumilang Regency Hotel	Jl. Dr. Setiabudhi 323-325, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40154	1.77 km	650.000	
11.	The Gaia Hotel Bandung	Jl. Dr. Setiabudi No.430 , Ledeng, Kecamatan Cidadak, Jawa Barat, Setiabudi, Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 40143	2.02 km	2.800.000	

## L. Narahubung

No.	Nama	Penugasan	Telepon
1.	Mona Dwi Aryani	Divisi Inovasi Teknologi Digital Pendidikan (Divisi 1)	081902260646
2.	Adelia	Liaison Officer Divisi 1	081210726271
3.	Annastasya Nur Intandiani	Divisi Inovasi Materi Digital Pendidikan (Divisi 2)	085559327328
4.	Ayu Sekar Ningrum	Liaison Officer Divisi 2	085659683417
5.	Bintang Abdullah	Divisi Video Digital Pendidikan (Divisi 3)	087853076437
6.	Trisha Amanda Kusnadi	Liaison Officer Divisi 3	081312092179
7.	Deti Lindiana	Divisi Poster Digital (Divisi 4)	085795665292
8.	Nirmala Aprilia	Liaison Officer Divisi 4	085520745807
9.	Utamy Ayuningtias	Divisi Microteaching Digital (Divisi 5)	081286520871
10.	Isni S. Fauziah	Liaison Officer Divisi 5	0895365855652

## M. Daftar Peserta

No.	Nama Perguruan Tinggi	Divisi (Tim)					Jumlah Tim
		Inovasi Teknologi Digital Pendidikan	Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan	Video Digital Pendidikan	Poster Digital Pendidikan	Micro-teaching Digital	
1.	Institut Pariwisata dan Bisnis Internasional			2			2
2.	Institut Seni Indonesia Surakarta			2	3		5
3.	Institut Seni Indonesia Yogyakarta				2	1	3
4.	Institut Shanti Bhuana			1			1
5.	Institut Teknologi Bandung		1				1
6.	Institut Teknologi Nasional Bandung				1		1
7.	Institut Teknologi Telkom Purwokerto				1		1
8.	Politeknik Astra					1	1
9.	Politeknik Negeri Ujung Pandang		1				1
10.	STIKI Malang						
11.	Universitas Ahmad Dahlan						
12.	Universitas Amikom Purwokerto				1		1
13.	Universitas Bina Nusantara				3		3
14.	Universitas Brawijaya		1	1	1	1	4
15.	Universitas Gadjah Mada		1	1	2	1	5

No.	Nama Perguruan Tinggi	Divisi (Tim)					Jumlah Tim
		Inovasi Teknologi Digital Pendidikan	Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan	Video Digital Pendidikan	Poster Digital Pendidikan	Micro-teaching Digital	
16.	Universitas Hasanuddin	1					1
17.	Universitas Indonesia		1				1
18.	Universitas Indraprasta PGRI		1				1
19.	Universitas Islam Bandung			1			1
20.	Universitas Islam Indonesia					1	1
21.	Universitas Jember			1			1
22.	Universitas Komputer Indonesia	2					2
23.	Universitas Lampung	2				1	3
24.	Universitas Muhammadiyah Bone		1		1		2
25.	Universitas Muhammadiyah Makassar			1			1
26.	Universitas Muhammadiyah Malang		1				1
27.	Universitas Muhammadiyah Semarang		1			1	2
28.	Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara	1					1
29.	Universitas Negeri Jakarta	1	1			1	3
30.	Universitas Negeri Malang	2	1	2		1	6
31.	Universitas Negeri Padang				1		1
32.	Universitas Negeri Semarang	2	1			1	4
33.	Universitas Negeri Surabaya		1	1		1	3
34.	Universitas Negeri Yogyakarta	3	1	1	1	2	8
35.	Universitas Nias					1	1
36.	Universitas Padjadjaran	1					1
37.	Universitas Pelita Harapan					1	1
38.	Universitas Pendidikan Ganesha	1				2	3
39.	Universitas Pendidikan Indonesia	2	1	2	1	1	7
40.	Universitas Satya Negara Indonesia					1	1
41.	Universitas Sebelas Maret		1				1
42.	Universitas Setia Budi		1				1
43.	Universitas Sultan Ageng Tirtayasa	1	1				2
44.	Universitas Surabaya				1		1
45.	Universitas Syiah Kuala		1		1		2
46.	Universitas Telkom	1	1	1			3
47.	Universitas Udayana			1			1
48.	Universitas Victory Sorong					1	1
<b>Jumlah</b>		<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>100</b>



**N. Susunan Panitia  
Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM)  
Tahun 2023**

<b>Penanggung jawab Pengarah Steering Committee</b>	:	Prof. Dr. M. Solehuddin, M.Pd., M.A. Prof. Dr. Didi Sukyadi, M.A. 1. Dr. Iwa Kuntadi, M.Pd. 2. Prof. Dr. H. Suwatno, M.Si.
<b>Ketua Sekretaris Tim Keuangan</b>	:	Dr. phil. Yudi Sukmayadi, M.Pd. Dr. Yatun RomdonahAwaliah., M.Pd. 1. Dr. Ikin Solikin, S.E., Ak., M.Si. 2. Yulia Lestari, S.Pd. 3. Yenik Candra Kiranawati, S.Tr. Akun
<b>SEKSI-SEKSI Acara, Lomba dan Protokol Koordinator Anggota</b>	:	Dr. Dadi Rusdiana, M.Si. 1. Dr. Sardin, M.Si. 2. Dr. Dadang Sulaeman, M.Sn. 3. Dr. Arciana Damayanti, M.M. 4. Budi Rahadian, S.Pd., M.M. 5. Novi Yuliawati, S.Ak. 6. UKM Probumsil (6 orang)
<b>Liaison officer</b>	:	1. Yuki Setiawan, S.Pd. 2. Mahasiswa FPSD (26 orang)
<b>Inovasi Teknologi Digital Pendidikan.</b>	:	1. Erlangga, M.T. 2. Ani Anisyah, S.Pd., M.T. 3. Yoga Indra Januara (Mahasiswa)
<b>Inovasi Materi Digital Pendidikan</b>	:	1. Erna Piantari, S.Komp.,M.T. 2. Taufik Hidayat, A.Md. 3. Heni Hernawati (Mahasiswa)
<b>Video Digital Pendidikan</b>	:	1. Andini Setya Arianti, S.Ds., M.Ds. 2. Refina Insani Farasadina (Mahasiswa)
<b>Poster Digital</b>	:	1. Arief Johari, S.ST., M.Ds(Koordinator) 2. Reno Tiara(Mahasiswa)
<b>Microteaching Digital</b>	:	1. Nusuki Syari'ati Fathimah, S.Pd., M.Pd 2. Ginanjar Nugraha. S.Kom 3. Erina Shofia Shobariya (Mahasiswa)
<b>Teknologi Informasi Koordinator Teknisi dan Operator Zoom</b>	:	Nurfitriansyah, S.Pd., M.T. 1. Moh. Riky Saadilah, S.T.,M.T. 2. Bambang Susanto, S.Pd., M.Kom. 3. Dadan Dasari, S.Kom. 4. Dani Hermawan, ST. 5. Ahmad Syukron Surur\$,Pd.,M.T 6. Yadi Setiadi, ST.
<b>Kesekretariatan Koordinator Anggota</b>	:	Saprudin, M.Pd. 1. Teti Karyati, S.Pd. 2. Agus Mulyana A.P 3. Agus Sobandi, S.A.P 4. Jajang Nurjaman, M.Pd 5. Ance Tania Sekarkedaton, A.Md 6. Syifa Faridha, S.Pd.
<b>Kesenian Koordinator Anggota</b>	:	Dr. Trianti Nugraheni, M.Si. 1. Tatang Taryana, M.Sn. 2. Dipl.Kunst. Erik Muhammad Fauhrizi, S.Ds., M.Sc 3. Enry Johan Jaohari, M.Pd. 4. Iwan Gunawan, M.Sn. 5. Mahasiswa FPSD (50 orang)

### **Dokumentasi dan Publikasi**

- Koordinator : Dr. Hery Supiarza, M.Pd.  
Anggota Liputan, Publikasi, Dokumentasi dan Pengelolaan Media :  
1. Palupi Argani, M.Ds  
2. Dr. Yana Setiawan, S.Pd., M.M.  
3. Yana Endrayanto, S.Pd.  
Anggota *live streaming* dan TV UPI :  
1. Fahmi Maulana, S.Ikom  
2. Rafi Safitha  
3. Dodi Angga N., M.Si

### **Tempat, Perlengkapan, dan Transportasi**

- Koordinator : Drs. Ahmad Tajudin, M.AP.  
Anggota Penyiapan Gedung dan Kebersihan :  
1. Asep Supandiman, M.M.Pd.  
2. Suherman, S.IP.  
3. Deni Sadikin  
4. Ajat  
5. Dudin Kurnia  
6. Jaka Junaedi  
7. Dedi Ruspendi

- Koordinator : Sofyan Djulkarnaen, M.Pd.  
Anggota Tim Utilitas, Kelistrikan dan Sound Sistem :  
1. Ruhimat, S.H.  
2. Kartiwan  
3. Dadang Waryana  
4. Erwinsyah Haerudin  
5. Ohan Rohandi  
6. Fathatudin  
7. Supriyono  
8. Herman Firmansyah  
9. Dedih Ismawan  
10. Angga Irawan  
11. Adi Hanchayadi

### **Kesehatan**

- Koordinator : dr. Lucky Angkawidjaja Roring, AIFO, M.Pd.  
Anggota :  
1. dr. Ira Noviani  
2. Dinari Iriane, AMK  
3. Vita Yuwita Utamiatun, S.Pd.  
4. Asep Ahmad Ali Rohmat, Amd.Kes.  
5. Agus Sukandi

### **Konsumsi**

- Koordinator : Eka Triana Yulian, S.ST.  
Anggota :  
1. Nurul Anita, S.Pd.  
2. Ismayanti Pratiwi  
3. M. Al Farissy Koswara  
4. Esti Laelawati, S.E.

### **Keamanan dan Ketertiban**

- Koordinator : Antonius Kelikawe, M.Pd.  
Anggota :  
1. Staf UPT K3 (15 orang)  
2. UKM Menwa (20 orang)



## O. Penutup

Buku saku ini diterbitkan sebagai sumber informasi rangkaian kegiatan LIDM Tahun 2023 yang akan dilaksanakan pada Selasa s.d Kamis, 4-6 Juli 2023. Apabila ada informasi yang belum terdapat dalam buku saku ini akan disampaikan melalui whatsapp group.





**UPI**

**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional

**BPTI**  
Badan Pengembangan Tenaga Informatika

**lidm** 2023  
Lomba Inovasi dan Kreativitas Mahasiswa